

The title 'PARCOURS NUMÉRIQUE' is rendered in a bold, white, stylized font against a black background. The text is enclosed within a decorative border that mimics a circuit board, with various lines, dots, and grid patterns. The letters are thick and blocky, with some unique shapes like the 'A' and 'M' that have a more geometric, digital feel.

# PARCOURS NUMÉRIQUE

**Une expérimentation**  
**au collège la Chaussonnière**  
*(2013-2016)*

# Objectifs principaux

- Connaissance du domaine
- Maîtrise des outils
- Découverte de différentes utilisations du numérique
- Diversification des usages

**... un outil d'information et de communication**

**Éducation aux médias numériques** : Définition, fonctionnalités, réseaux sociaux, identité numérique...

**Recherche d'informations** : connaissance et compréhension des outils

**Publication numérique** : individuelle et collective

**Droit de l'information** (droits d'auteur et droit de l'image)

### ... un outil d'information et de communication

**Éducation aux médias numériques** : Définition, fonctionnalités, réseaux sociaux, identité numérique...

**Recherche d'informations** : connaissance et compréhension des outils

**Publication numérique** : individuelle et collective

**Droit de l'information** (droits d'auteur et droit de l'image)

### ... un outil de création

**Création d'images animées** : vidéo, montage, animation...

**Création d'images fixes** : prises de vue, création, retouche, transformation...

**Culture de l'art numérique** : découverte d'artistes œuvrant dans ce domaine.

### **... un outil d'information et de communication**

**Éducation aux médias numériques** : Définition, fonctionnalités, réseaux sociaux, identité numérique...

**Recherche d'informations** : connaissance et compréhension des outils

**Publication numérique** : individuelle et collective

**Droit de l'information** (droits d'auteur et droit de l'image)

### **... un outil de création**

**Création d'images animées** : vidéo, montage, animation...

**Création d'images fixes** : prises de vue, création, retouche, transformation...

**Culture de l'art numérique** : découverte d'artistes œuvrant dans ce domaine.

### **... un outil scientifique**

**Expériences assistées par ordinateur (EXAO)** : suivi, évolution température, mesure de pression...

**Utilisation de logiciels spécifiques** : Crococlips, géométrie dynamique, tableur...

**Informatique** : réseau numérique et environnement numérique du collège, vocabulaire informatique, programmation

## Le numérique

### ... un outil d'information et de communication

**Éducation aux médias numériques** : Définition, fonctionnalités, réseaux sociaux, identité numérique...

**Recherche d'informations** : connaissance et compréhension des outils

**Publication numérique** : individuelle et collective

**Droit de l'information** (droits d'auteur et droit de l'image)

### ... un outil de création

**Création d'images animées** : vidéo, montage, animation...

**Création d'images fixes** : prises de vue, création, retouche, transformation...

**Culture de l'art numérique** : découverte d'artistes œuvrant dans ce domaine.

### ... un outil scientifique

**Expériences assistées par ordinateur (EXAO)** : suivi, évolution température, mesure de pression...

**Utilisation de logiciels spécifiques** : Crococlips, géométrie dynamique, tableur...

**Informatique** : réseau numérique et environnement numérique du collège, vocabulaire informatique, programmation

L'éducation à l'orientation,

transversale aux enseignements prévus

**Découverte des métiers** du numérique.

**Visite de lycées** proposant des formations utilisant les outils numériques.

Veille par les élèves sur les options au lycée

# Modalités d'organisation

- Parcours mené par plusieurs enseignants
- Des interventions de la conseillère d'orientation
- Mise en place progressive de l'option (2013-2016)
- Un engagement des élèves de la 5ème à la 3ème
- Parcours inscrit à l'emploi du temps des élèves :