

panorapresse.ouest-france.fr

Culture numérique. Les lycéens expérimentent la nuit du Code

~2 minutes

Les lycéens expérimentent la nuit du Code

Ils ont passé une partie de la nuit sur les écrans. Quoi de plus classique pour des ados direz-vous. Sauf que, pour les 35 élèves du lycée Malraux, la soirée du mardi 5 mai était un peu différente. Pour la nuit du Code, organisée par Katia et Franck Giton, professeurs de l'établissement, ils proposaient une fin de journée conviviale. « **Au-delà du code, le but est de développer une culture du numérique auprès des élèves** », explique Franck Giton.

Autour d'un goûter, Georgi, Marlon, Hénaïck et Lilou, élèves de 2de, ont approfondi leurs connaissances en matière de codage informatique. « **On a appris quelques bases en 3e sur le logiciel Scratch. Là, on reprend un peu et on va tenter de faire un jeu** ».

Pas de quoi, pour autant susciter des vocations pour ces quatre-là. Ni pour Selim, Inès, Niakalé ou Divine assises entre copines à une autre table. À l'inverse de Nathan et Matthew, élèves de Terminale, qui se verraient bien continuer dans cette voie. « **On va peut-être avoir besoin de savoir coder dans nos futurs métiers** », soulignent ces deux jeunes qui espèrent poursuivre leurs études en mathématiques ou physique.

Pour les enseignants, ces moments, en dehors de l'emploi du temps classique, permettent aussi « **d'échanger plus librement avec les élèves** » et parfois, « **de comprendre certaines problématiques** », souligne Katia Giton qui indique que l'expérience pourrait être retentée l'année prochaine.



35 lycéens ont participé à la première nuit du Code à Malraux.