



**ACADÉMIE
DE NORMANDIE**

*Liberté
Égalité
Fraternité*

 **Panorapresse**
par **ouest france** 



communication@ac-
normandie.fr (communication@ac-
normandie.fr)



3 juin 2026



1 document

LE RÉVEIL NORMAND_61_ACTU_L'AIGLE_LES FUTURS HORAIRE DÉJÀ FIXÉS POUR L'ÉCOLE VICTOR HUGO

SOMMAIRE

1



L'Aigle - École V. Hugo. Les futurs horaires déjà fixés

Le Réveil Normand — mercredi 3 juin 2026

Alors que les vacances d'été approchent, les regards se tournent déjà vers la rentrée 2026-2027. Une rentrée particulière à L'Aigle, marquée par l'ouverture de la future école Victor Hugo, issue de la réhabilitation du site existant et du regroupement avec l'école maternelle La Ribambelle.

Lors du conseil communautaire du 28 mai, les élus de la Cdc du Pays de L'Aigle ont justement dû se prononcer sur l'organisation du temps scolaire.

La semaine à quatre jours maintenue

Avant le vote, la présidente de la collectivité, Véronique Louwagie, a rappelé le cadre fixé par le Code de l'éducation. Celui-ci prévoit normalement 24 heures d'enseignement réparties sur neuf demi-journées, incluant le mercredi matin.

Mais depuis plusieurs années, la Cdc fonctionne sur une organisation dérogatoire, à quatre jours. Un rythme déjà validé lors de précédents conseils communautaires et prolongé jusqu'à l'année scolaire 2026-2027 incluse.

Concrètement, toutes les écoles du territoire conserveront donc ce fonctionnement l'an prochain.

Des horaires harmonisés

Il convenait toutefois de définir les horaires du futur établissement Victor Hugo. Car jusqu'ici, les écoles Victor Hugo et La Ribambelle ne fonctionnaient pas sur les mêmes amplitudes horaires.

Les élus ont ainsi validé à l'unanimité l'organisation suivante, à savoir, de 9 h à 12 h le matin ; puis de 13 h 30 à 16 h 30 l'après-midi.

Il a également été rappelé que les élèves seront pris en charge par l'Education nationale, dix minutes avant le début des cours.

Thomas ADAM



A la rentrée prochaine, les enfants de La Ribambelle auront rendez-vous à Victor Hugo © Archives Réveil Normand