

panorapresse.ouest-france.fr

Collège Geneviève de Gaulle-Anthonioz Mini-entreprise :les collégiens créent deux jeux de société

3-4 minutes

Mini-entreprise : les collégiens créent deux jeux de société

Seize élèves de 3e ont créé Artisa Game, une mini-entreprise dédiée à la conception de jeux. Du dessin des cartes à la fabrication, les collégiens ont imaginé deux créations originales qu'ils présentent désormais au public.

Cette année, 16 élèves de 3e du collège participent au projet Entreprendre pour apprendre (EPA) à travers leur mini-entreprise Artisa Game, spécialisée dans la création de jeux. Encadrés par leurs professeurs Sylvain Lefeu, en technologie, et Martin Lefebvre, en histoire géographie, ainsi que par Jean-Pierre Marx, ancien chef d'entreprise et parrain du projet, les collégiens imaginent, conçoivent et fabriquent eux-mêmes leurs produits.

Leur mini-entreprise propose actuellement deux jeux originaux. Le premier, Magnetik Game, est un jeu aimanté avec des cartes, vendu 12 euros. Le second, Mémo normand, reprend le principe du jeu de mémoire autour du thème de la [Normandie](#), et est proposé au prix de 14 euros. Les cartes de ces deux jeux ont été entièrement dessinées et fabriquées par les élèves.

Deux jeux de cartes

Au-delà de la création des jeux, les collégiens travaillent aussi sur leur présentation et leur commercialisation. Les pochettes en tissu servant à ranger les jeux sont réalisées à partir de tissus recyclés. Des bénévoles de la Croix-Rouge du Neubourg sont venus leur apprendre à les coudre, ajoutant au projet une dimension à la fois solidaire et écologique.

Chaque élève occupe un rôle précis au sein de la mini-entreprise (présidence, comptabilité, marketing ou conception) afin de participer concrètement à toutes les étapes, de l'idée de départ jusqu'à la vente.

Le mercredi 11 mars, les élèves ont présenté leurs créations à plusieurs invités, parmi lesquels des représentants de la Croix-Rouge du Neubourg, Jennifer Lemerre, coordinatrice du projet EPA, et Martine Saint-Laurent, conseillère départementale du canton du Neubourg. Cette rencontre leur a permis de recevoir des conseils pour mieux mettre en valeur leurs jeux.

Rendez-vous

à la foire de Rouen

Jennifer Lemerre, qui suit plus de 110 projets en [Normandie](#), souligne l'intérêt de cette démarche : « **J'interviens ponctuellement et les collégiens nous font des comptes rendus pour nous montrer où ils en sont. Nous sommes aussi là pour les conseiller et mettre en valeur leur**

projet avec un regard extérieur. »

Pour Lisanne Bazin, élève de 3e B et présidente de la mini-entreprise, cette expérience est particulièrement enrichissante : « **Je n'avais jamais eu d'expérience, mais je me suis dit que c'était l'occasion. Je n'aime pas rester en place et, dans la mini-entreprise, il y a toujours quelque chose à faire. J'aimerais créer ma propre entreprise plus tard, peut-être comme ébéniste ou maréchal-ferrante.** »

La mini-entreprise Artisa Game poursuivra bientôt la promotion de ses jeux lors de la foire de [Rouen](#), début avril, puis le 22 mai à [Évreux](#), où se retrouveront les mini-entreprises de [Normandie](#).



Les élèves de 3e du collège Geneviève De Gaulle Anthonioz, présente leur jeu le Mémorandum Normand à Martine Saint-Laurent, conseillère départementale du canton du Neubourg. | Le Courrier de l'Eure



Lisanne Bazin, présidente de la mini-entreprise « Artisa Game », et Cœnel Lepretre, son adjoint. |