

Des bornes d'arcade faites par les collégiens

Vendredi 6 juin a eu lieu dans le hall du collège Claude-Monet de Saint-Nicolas-d'Aliermont, la présentation du projet Arcades. En effet, tout au long de l'année scolaire, les élèves du groupe Habitat 4^e et 3^e Segpa ont relevé, haut la main, un challenge. Celui de créer, d'assembler et de customiser des bornes d'arcade.

Un projet d'envergure réalisé lors d'ateliers encadrés par Sébastien Delabye, professeur Habitat du Segpa, et Cyril Hochart, professeur de technologie. Ce projet interdisciplinaire a nécessité également l'aide de plusieurs autres professeurs en anglais, mathématiques, français, hygiène alimentation service et arts plastiques.

Après avoir cherché des plans sur Internet, les élèves ont dû analyser les différentes options trouvées pour sélectionner les plus adaptées. Mais un obstacle est survenu : les plans étaient en anglais ! Une fois la barrière de la langue franchie, les jeunes ont exécuté les tracés, les découpes, les assemblages, les câblages et l'installation des composants électroniques. « **Nous avons toujours fait attention au tri sélectif, à la sécurité des élèves et à l'autocontrôle de leur travail** » précise Sébastien Delabye.

Chaque arcade en bois possède sa grille imprimée en 3D et une trappe d'ouverture permettant d'en faciliter l'accès. À l'extérieur, chaque détail a été pensé : panneaux peints, boutons fixés et reliés, écran monté, stickers collés. Et tout cela fonctionne, ce qui va donner la possibilité aux élèves de jouer à une centaine de jeux vidéo classiques.

La présentation de ces bornes d'arcade a été saluée par les autres élèves et le personnel du collège qui apprécie déjà cette initiative pour son caractère ludique et convivial.

Une vidéo réalisée

Un excellent moyen pour tous de se détendre et de se divertir pendant leur temps libre, tout en renforçant les liens entre eux. Les élèves pourront jouer seuls ou avec leurs amis, ce qui va favoriser l'interaction sociale et la coopération. « **Ce challenge a demandé de réunir le plein de compétences avec la mise en œuvre d'un travail en équipe** » salue Dominique Gamard, principal du collège Claude Monet.

« **De plus, une vidéo a été réalisée lors de ces travaux. Elle va permettre aux élèves de participer au concours du Festival du film Normand** » conclut le principal. Un défi valorisant pour tous les élèves, en apportant un vrai « kiffe » comme ils disent, à chacun d'entre eux.



Les élèves du collège Claude-Monet ont construit des bornes d'arcade.