

Des élèves visent l'académie des Sciences

Le prix du livre Sciences pour tous est organisé par la Délégation académique arts et culture de Normandie. Les élèves sont amenés à établir un classement, parmi huit ouvrages.

Le prix du livre Sciences pour tous est organisé par la Délégation académique arts et culture de Normandie, en partenariat avec l'académie des Sciences et le Syndicat national de l'édition. Cette année, le thème est Océan, un monde à découvrir. Le collège Saint-Rémi y participe. Les élèves sont amenés à établir un classement, parmi huit ouvrages sélectionnés.

Le résumé des huit ouvrages proposés est un travail individuel. Le partage des lectures peut être réalisé sous différentes formes, avec du travail individuel ou en groupe. Lundi, deux groupes étaient au travail. L'un mettait en place un jeu sur ordinateur, le second groupe finalisait une vidéo.

Les rôles sont bien définis

Pour Loan et Adrian, c'est un jeu scratch sur ordinateur d'après le livre *Mission Abysses*. « Il y a des questions. Avec des touches, nous déplaçons un personnage à la suite de la question posée, avec plusieurs possibilités de réponses. »

Pour l'instant, seules deux questions-réponses sont réalisées. « Nous comptons en faire d'autres. » Ils reconnaissent que la programmation c'est long et compliqué. « Nous avons eu des cours avec notre professeure de mathématiques. Cela nous a bien aidés. »

Un second groupe réunit cinq élèves. Jean-Luc, c'est Calie ; Zette, c'est Maxence ; Émilien, c'est Camille ; Emilio, c'est Arthur ; Noah, c'est le public. Vous l'avez compris nous sommes dans un remake des *Douze coups de midi*.

« Nous avons travaillé pour écrire les questions et les réponses. Une fois tous les textes écrits, nous avons préparé les séquences filmées et nous avons inventé des personnages. »

Les questions portent sur l'ouvrage *La vie marine*. « **J'ai plutôt un rôle débile dans le jeu, le candidat qui ne répond que des âneries** », explique Arthur. Ils ont choisi de confier le rôle d'Émilien à Camille, « parce qu'il porte des lunettes ». C'est Noah qui a assuré les prises de

vues. « En fin de jeu, c'est moi qui donne les prix aux candidats, le livre d'où nous avons tiré les questions. » Maxence, quant à lui, valide les réponses des candidats.

Ils ont fait le découpage par séquence et par thème du questionnaire. « Noah, qui filme, regarde immédiatement si c'est bon. » Une salle de classe a une très grande carte du monde au mur. « C'est là que nous avons fait nos prises de vues. »

La partie filmée est pratiquement terminée. « On modifie, on refait les voix s'il y a besoin. » Calie participe au jeu et filme. Aujourd'hui, elle refait les prises de son. « Pour certains, la voix n'était pas assez forte ou on comprend mal. » La musique du générique sera aussi ajoutée, le gagnant de toute façon est connu, c'est Émilien. Leur vidéo durera environ deux minutes.

Tous les projets de présentation seront envoyés et un classement par collège sera réalisé, avec l'espoir d'être sélectionné et de voir leur réalisation présentée sous la coupole, lors de leur journée parisienne.



Maxence, Camille, Arthur, Noah et Calie, assise, qui cale l'image pour une prise de son. Ouest-France