

# Harcèlement

## Les collégiens créent un jeu d'enquête pour éveiller les consciences

Au collège Jacques-Brel, des élèves de 4e ont créé un jeu de carte pour sensibiliser sur le fléau du harcèlement.

À l'école, au collège, au lycée et en d'autres lieux, le harcèlement est un fléau pouvant se terminer par des drames.

Au collège Jacques-Brel de Cléon, des élèves de classes de 4e, dont une de Segpa (Section d'enseignement général et professionnel adapté) se sont lancés, avec leurs professeures Greta Bisson, Dany Dumontier et Julie Peralta, dans la réalisation d'un jeu de cartes : **« Ce jeu a pour objectif de faire réagir, sur les difficultés et les conséquences, lorsque nous sommes confrontés au harcèlement. »**

### Des proies faciles

Les adolescents sont des proies faciles pour les harceleurs, tant dans les établissements scolaires, que sur les réseaux sociaux. Par crainte, les victimes n'osent pas se confier. Le silence devient ensuite pesant et peut conduire à des drames révélés trop tard.

Pour tenter de débloquent ces situations, une dizaine d'élèves du collège a créé la mini-entreprise Harcel'Action. Comme les grandes, elle est constituée d'un PDG et d'un adjoint, un secrétariat, une comptabilité et un conseil d'administration à vocation commerciale. Dans ce groupe, chacun et chacune a bien en tête les dérives et l'ampleur que prennent ces actes.

### Victimes, témoins ou coupables

**« Nous voudrions que ce jeu contribue à libérer la parole, que les élèves puissent rapidement en parler, il y a les victimes et les témoins »**, lancent les élèves. Au début de ce jeu de cartes, personne ne peut savoir qui sera victime, qui sera témoin et s'il y aura des coupables. C'est le déroulement du jeu qui va le permettre, sous la forme d'une enquête.

Ce jeu, idéalement conçu pour 15 participants, sera présenté à un jury en avril 2025, pendant la Foire Internationale de Rouen, au Parc des Expositions.



Une partie de l'équipe dirigeante de Harcel'Action. Le Journal d'Elbeuf