

<https://www.paris-normandie.fr/id531819/article/2024-06-11/pres-de-rouen-le-sport-club-no...>

Par Frédérique Thullier

6 min read

Près de Rouen, l'E-sport club Normandie éduque les écoliers aux jeux vidéo

L'E-sport club Normandie, installé à Caudebec-lès-Elbeuf depuis fin 2021, intervient dans les écoles de la ville pour inciter les enfants à bien gérer le temps qu'ils passent sur les jeux vidéo.



L'intervention de l'association mêle le jeu et la pédagogie - Frédérique Thullier

PARIS
NORMANDIE

Par Frédérique Thullier

Publié: 11 Juin 2024 à 20h31 Temps de lecture: 2 min

D'entrée, Kévin Huyghe rassure les élèves de CE2 qui lui font face, ce lundi 10 juin 2024, à l'école Courbet. *« Je ne vais pas vous dire qu'il ne faut pas jouer aux jeux vidéo mais il faut trouver un équilibre entre le temps des devoirs, des activités sportives ou culturelles, le temps passé avec les copains et la famille... »*

Le jeune homme, qui préside l'E-sport club Normandie implanté à Caudebec-lès-Elbeuf depuis trois ans, a l'art et la manière pour capter l'attention des écoliers. Après ou avant la discussion sur les bonnes pratiques à adopter face aux écrans, un temps de jeu d'une vingtaine de minutes est prévu, avec Mario ou les Lapins crétiens.

En fonction de l'âge

« Depuis l'an dernier, j'interviens dans les écoles à l'initiative de la Ville et je vois l'évolution dans le bon sens, constate le jeune homme. Certains enfants ont changé leur comportement. J'adapte mon discours à l'âge de mes interlocuteurs. Auprès des plus jeunes, j'insiste sur le fait qu'il faut éviter de jouer avant le coucher et garder une lumière allumée dans la pièce où l'on joue pour ne pas fatiguer sa vue. »



Pas avant de dormir et pas dans une pièce sombre sont les deux principaux conseils que donne Kévin Huyghe aux jeunes joueurs - Frédérique Thullier

Il alerte les plus grands, élèves de CM1 et CM2, sur le temps de jeu « *car certains ont déjà un mécanisme d'addiction. Je leur parle aussi des jeux qui ne sont pas adaptés à leur âge.* » Il évoque le système d'évaluation Pegi (Pan european game information) qui classe les jeux en fonction de l'âge et justifie des restrictions. « *Il faut aussi adapter à la personnalité de l'enfant, précise Kévin. Si un jeu s'adresse au plus de 12 ans parce qu'il fait peur, il ne sera pas adapté à un enfant de 14 ans particulièrement sensible à la peur.* »

Ulysse, Noah et leurs camarades de CE2, ont bien compris le message : « *Il ne faut pas jouer avant d'aller se coucher pour que notre cerveau se repose et range dans les bonnes cases tout ce que l'on a appris dans la journée.* » Une information de plus à ranger dans une petite case.

Poursuivez votre lecture sur ce(s) sujet(s) :

[Caudebec-lès-Elbeuf \(Seine-Maritime\)](#)

Generated with Reader Mode