

Challeng'Eure 4.0.

Robots à tout faire

L'UIMM de l'Eure accueillait mardi la finale du Challeng'Eure 4.0. Une douzaine d'établissements et plus de cent élèves ont présenté leurs robots à tout faire. Le collège Croix Maître Renault de Beaumont-le-Roger a décroché la palme.

Depuis plus de 15 ans, l'UIMM Eure (Union des industries et métiers de la métallurgie) mène des actions de promotion des métiers de l'industrie auprès des scolaires et du grand public. Pour la 4e année consécutive, elle organisait un concours pédagogique et ludique de conception de prototypes de robots à destination des collèges du département. Une douzaine ont participé cette année au Challeng'Eure 4.0, représentant 130 élèves. Recherche d'idées, conception, programmation, communication, chacun s'était réparti les tâches.

Seuls deux manquaient à l'appel de la finale, mardi 4 juin, dans les locaux du Pôle formation de l'UIMM. Les collégiens de 4e et 3e avaient à cœur de se départager en essayant de convaincre le jury de professionnels lors de deux oraux. Car, comme chaque année, chaque établissement était parrainé par une entreprise industrielle de son bassin d'emploi (Blard, Zalkin, Schneider Electric, Serval, etc.).

Une classe, trois équipes

Le seul collège Jean-Rostand d'Évreux présentait trois équipes, issues d'une même classe, la 3e F. Comme les autres, elles avaient à disposition un kit de pièces Speechi, à partir duquel elles devaient créer un robot innovant qui devait – objectif de l'épreuve – aller d'un point A à un point B en réalisant une tâche. La première a pensé aux personnes âgées ou à mobilité réduite, en imaginant le « robot drive », qui vous aide à porter vos courses jusque dans votre coffre de voiture.

Le Volta ambitionne de nettoyer les vitres des buildings, se déplaçant de bas en haut grâce à une poulie.

Enfin, plus ludique, le Basket'Eure vous invite à marquer trois paniers en une minute avec une balle de ping-pong, pendant que le robot avance et recule.

Lipinska abandonne son titre

Vainqueur l'an dernier pour sa première participation, le collège Suzanne-Lipinska de Louviers remettait son titre en jeu avec un robot fonctionnant avec un détecteur de bruit. Objectif des Tech Knights (chevaliers de la tech) : « **allumer ou éteindre une lumière, grâce à un détecteur** », un outil destiné par exemple à des personnes à mobilité réduite, en claquant des doigts ou en produisant « **n'importe quel bruit** ». Mais les Lovériens sont tombés sur plus forts cette année : l'équipe Dog'Eure du collège Croix-Maître-Renault de Beaumont-le-Roger, qui a devancé l'équipe Jasa Tech du collège Jeanne-d'Arc de Bernay, et l'équipe Paper Hearts du collège Jacques-Brel de Beuzeville. Le coup de cœur du jury a récompensé le CatBot du collège Geneviève de Gaulle-Anthonioz du Neubourg.

Florent Lemaire



Une classe, trois équipes pour le collège Jean-Rostand d'Évreux Florent Lemaire



Victorieux l'an passé pour sa première participation, le collège Suzanne-Lipinska de Louviers remettait son titre en jeu avec son robot qui se met en route grâce au bruit. FL



Avec son projet Welcome to Mars, l'équipe Jasa Tech du collège Jeanne-d'Arc de Bernay a terminé 2e. FL

