

Mission Enigma.

Les collégiens de Navarre et Politzer libèrent Évreux !

Maths et Histoire. Pendant plusieurs semaines, en lien avec le 80e anniversaire de la Libération, les élèves des deux établissements se sont frottés aux messages codés avant de découvrir la célèbre machine de cryptage allemande Enigma.

Professeurs d'Histoire-Géographie-EMC, Mathieu Jestin et Célia Neveu pour le collège de Navarre, et Laurence Hermeline pour le collège Politzer ont travaillé depuis plusieurs semaines avec deux classes de 3e à l'organisation du projet Mission Enigma : Libération d'Évreux.

« Nous avons été sollicités par Frédéric Marchand, inspecteur d'académie adjoint, pour construire un projet autour des messages codés et, au départ, à partir de la machine Enigma, célèbre pendant la Seconde Guerre mondiale. Ce projet entre bien évidemment dans le cadre des commémorations du 80e anniversaire du Débarquement et de la Bataille de Normandie ». Aussi, les trois professeurs ont travaillé chacun avec leur classe sur quatre codes utilisés à travers l'Histoire : code César, chiffre de Vigenère, carré de Polybe, bâton des Spartiates, réglette de Saint-Cyr, cryptage affine, grilles tournantes de Fleissner et code de Beale. « Avec les élèves, nous avons étudié par groupe chaque code et avons conçu pour chacun une affiche, avec la même charte graphique et les mêmes parties : histoire du code, son fonctionnement et un exemple d'utilisation. Chaque groupe a inventé un message à décrypter ».

Après avoir effectué ce premier travail à distance, les deux classes se sont donc retrouvées à l'Hôtel du Département ce lundi 6 mai, pour une journée entière de rencontres et de défis autour des messages codés.

Libérer Évreux de l'opresseur !

Le programme de la journée était dense et la mission passionnante : libérer Évreux de l'opresseur ! Après un mot d'accueil de Florence Gautier, vice-présidente du Département en charge des collèges et de Frédéric Marchand, inspecteur d'académie adjoint, les élèves ont d'abord visionné *The Imitation Game*. Le film retrace une partie de la vie d'Alan Turing, mathématicien, crypto-

logue, chargé par le gouvernement britannique de percer le secret de la célèbre machine de cryptage allemande Enigma, réputée inviolable.

Après la séance, les élèves ont assisté et participé à un débat, mené par leurs professeurs d'histoire, mais également en présence d'Antoine Brissard, directeur du musée du Débarquement D Day Omaha de Vierville-sur-Mer et possesseur d'une des dernières machines Enigma au monde.

Un scénario à énigmes pour libérer la ville

« Afin d'aider à la libération de la ville, il est fait appel à toutes les résistances locales. À vous d'en trouver les clés et de réunir le maximum de monde ».

Ainsi était formulé le défi lancé aux élèves pour démarrer l'après-midi consacrée au décryptage d'énigmes pour libérer Évreux. **« Nous avons conçu un livret avec un scénario associant des lieux importants d'Évreux et les énigmes à décrypter grâce aux codes : l'hôtel de ville avec le carré de Vigenère, les Usines de Navarre avec la réglette de Saint-Cyr, la préfecture avec le cryptage affine, etc »**, précisent les enseignants.

Les élèves ont donc été mis par petits groupes et ont dû résoudre les énigmes proposées les unes après les autres. En parallèle, un temps était réservé pour assister à une présentation de la machine Enigma par Antoine Brissard. Une occasion unique d'approcher l'Histoire ! Après avoir décodé les huit messages, une énigme finale était proposée aux élèves, leur permettant de découvrir le lieu et l'heure de rassemblement dans Évreux de toutes les résistances de la ville pour permettre sa libération !

Particulièrement satisfaits d'avoir libéré la ville, les collégiens de Navarre et Politzer sont ensuite repartis en fin d'après-midi, après avoir reçu un diplôme d'apprenti codeur ! Leur projet Mission Enigma et les énigmes à décoder feront partie d'une exposition, portée par la DSDEN de l'Eure et sa chargée de mission culturelle Isabelle Quilici, qui sera inaugurée le 3 juin en Préfecture d'Évreux. **« Le projet a vocation à se poursuivre et être enrichi l'année prochaine, précise Denis Despérez, principal du collège de Navarre, avec plus de codes à découvrir, plus d'établissements partenaires, et une visite au musée du Débarquement D Day Omaha de Vierville-sur-Mer ».**



Antoine Brissard, le directeur du musée du Débarquement D Day Omaha de Vierville-sur-Mer, est venu présenter la machine aux élèves. Charles GIOVACCHINI



Propriété d'Antoine Brissard, c'est l'une des dernières machines Enigma au monde. Charles GIOVACCHINI