



Sciences. Ils ont remporté la première place lors de l'« Océan Hackathon » organisé ce week-end à Intechmer

Pour analyser le milieu marin, la relève tient la barre

LE WEEK-END a été fatigant pour ces étudiants d'Intechmer et de l'IUT de Cherbourg. Non pas parce qu'ils sont sortis faire la fête mais parce qu'ils se sont creusé la tête. Pendant 48 heures, de vendredi à hier, ils ont cogité par groupe de 5 à 8 personnes lors de l'« Océan Hackathon », un événement durant lequel des volontaires se réunissent pour travailler sur un projet technologique en collaboration. Trois équipes se sont soudées sur un thème avant de présenter leur projet au grand public, hier, à partir de 16 h 30.

48 heures pour créer un prototype

Le premier groupe s'est attelé à travailler sur la qualité de l'eau et des réseaux trophiques avec pour objectif une collecte de données et une liste de mesures pour limiter la turbidité dans les zones des parcs éoliens en mer. Le deuxième groupe a planché sur l'évolution altimétrique des plages avec la création d'un outil numérique interactif. Le troisième groupe a oeuvré pour l'image au coeur de l'analyse du milieu marin avec un outil d'affichage et de transmission d'images sous-marins.

C'est cette équipe, coachée par Yann Mear, qui a remporté la raison et le coeur du jury, composé de huit experts. Les 10 étudiants d'Intechmer et de l'IUT de Cherbourg ont présenté un projet fonctionnel et construit de A à Z en deux jours pour capter des images en milieu marin. Le principe est le suivant : depuis une application, il est possible de demander à la caméra située dans un trépied étanche dans les profondeurs, de prendre une photo. Celle-ci arrive, via une antenne de transmission, sur l'ordinateur, en un instant. Pour cela, l'équipe s'est divisée la tâche en plusieurs pôles : programmation (conception de l'application), technique (avec une imprimante 3D) et terrain (pour tester la réalisation à Collignon avec les contraintes du milieu).

« C'est un accomplissement... Et c'est ce qu'on espérait !, rapporte tout sourire Élise Oettgen, 23 ans, étudiante en bachelor océanographe prospecteur à Intechmer, qui a dirigé l'équipe. On aurait été content quoi qu'il arrive mais on était confiant sur le

fond, même si on avait un peu délaissé la forme... » La gagnante est modeste puisque l'équipe avait préparé toute une vidéo de présentation et une démonstration du prototype, ce qui a épaté le public.

« Une aventure humaine »

« Vous avez fait des choses extraordinaires, nous sommes fiers de vous tous, a souligné Manuela Mahier, vice-présidente en charge du développement et présidente du jury. C'était une véritable aventure humaine. » Du courage, il en a fallu, toutes les équipes qui ont peu dormi : « la première nuit, la personne qui a dormi le plus longtemps, c'est 2 h 30, certains ont juste fermé l'oeil un instant », rapporte l'étudiante Élise Oettgen, le sourire aux lèvres malgré la fatigue. Prochaine étape pour la cheffe et son équipe : Brest, le 19 décembre prochain, pour présenter le projet avec d'autres concurrents de Boulogne-sur-Mer, La Rochelle mais aussi Mexico (Mexique), Nouméa (Nouvelle-Calédonie) ou encore Kuala Lumpur (Malaisie).

Marie PINABEL



L'équipe de l'ancien enseignant d'Intechmer Yann Mear, qui a remporté l'Océan Hackathon, défendra son projet - un outil d'affichage et de transmission d'images sous-marins - lors de la compétition internationale, le 19 décembre, à Brest.