

Val-de-Saône

Les infos Dieppoises du 16 juin 2023

361 mots

Les enfants créent un grand jeu vidéo pour voir les écrans autrement

Lors de la fête de l'école de Val-de-Saône, samedi 24 juin, les élèves vont exposer leur travail à travers un jeu vidéo. L'objectif est de changer leur rapport aux écrans.

Durant plusieurs semaines, l'action « **les écrans autrement** », mise en place par Jean-Sébastien Relet de l'espace socioculturel de Val-de-Saône avec les deux professeures de la classe de CM2 de l'école élémentaire, Sylvain Vuilleret, de l'association PIX3L, et les élèves de CM2, va être présentée le jour de la fête de l'école, samedi 24 juin. Ce sera l'occasion pour les enfants d'exposer leur grand jeu vidéo collaboratif.

Ce dernier est un moyen pour mieux comprendre le fonctionnement des jeux vidéo. L'action se veut effectivement insolite, originale et ambitieuse. Ses objectifs sont d'expliquer aux enfants les dangers des écrans, des jeux vidéo en particulier, ainsi que de réaliser un jeu vidéo pour mieux en saisir les pièges de l'addiction.

De véritables petits experts

De façon concrète, les enfants ont été initiés à la programmation, au game concept, au gameplay, au dessin et à la réflexion collective. Ils ont aussi manipulé des tablettes, des ordinateurs portables et découvert divers logiciels gratuits, faciles à réutiliser chez soi. Les enfants ont découvert tant de nouveaux mots et de nouvelles notions qu'ils sont devenus de véritables petits experts.

Pour créer la surprise, seul le titre du jeu est dévoilé : « Souris à La Classe ». « **Nous espérons voir les familles s'amuser à notre jeu durant la fête de l'école** » expliquent les élèves.

Cette action n'aurait pas pu être mise en place sans le soutien financier de la communauté de commune Terroir-de-Caux et une collaboration avec l'association culturelle de Val-de-Saône et le syndicat scolaire de la Vallée de la Saône. « **Mais c'est surtout grâce à ce formidable groupe-classe, particulièrement volontaire et réceptif que ce projet un peu dingue va réussir** », souligne l'équipe pédagogique. L'imagination des enfants a en effet été très sollicitée.

Désormais informés et conscients des dangers d'Internet en général, des écrans et des jeux vidéo en particulier, les enfants sont fin prêts à entrer au collège.

Les enfants vont exposer leur travail lors de la fête de l'école, samedi 24 juin.