



Les élèves célèbrent les Talentueuses.

Ils mettent les femmes sur un plateau

Enfin. Après plusieurs semaines de conception, les élèves de 6e du collège Guillaume de Conches et les CM2 de l'école Victor-Hugo ont enfin pu tester les jeux des *Talentueuses* qu'ils ont créés, sous forme de Trivial Pursuit pour les grands, et de jeu de 7 familles pour les plus jeunes. Un moment particulier, programmé mardi 21 mars en présence du principal du collège Emmanuel Lemonnier et du directeur de l'école Victor-Hugo, François Follet. Pendant que les concepteurs testaient les jeux, d'autres circulaient dans le collège pour un jeu de piste à la recherche des *Talentueuses*.

Un beau plateau

Le jeu des *Talentueuses*, dans sa version Trivial Pursuit, a été entièrement conçu par les collégiens au Fab Lab, du plateau aux fromages et leurs supports. Les élèves de primaire y ont aussi réalisé la boîte du jeu des 7 familles, avec l'aide de Richard Froment, responsable du Fab Lab. Les cartes, elles, ont été réalisées par Enzo, un jeune en service civique à la médiathèque. Enfin, le packaging de la boîte de jeu a été dessiné par Hélène Larbaigt, illustratrice et autrice du Fidelaire.

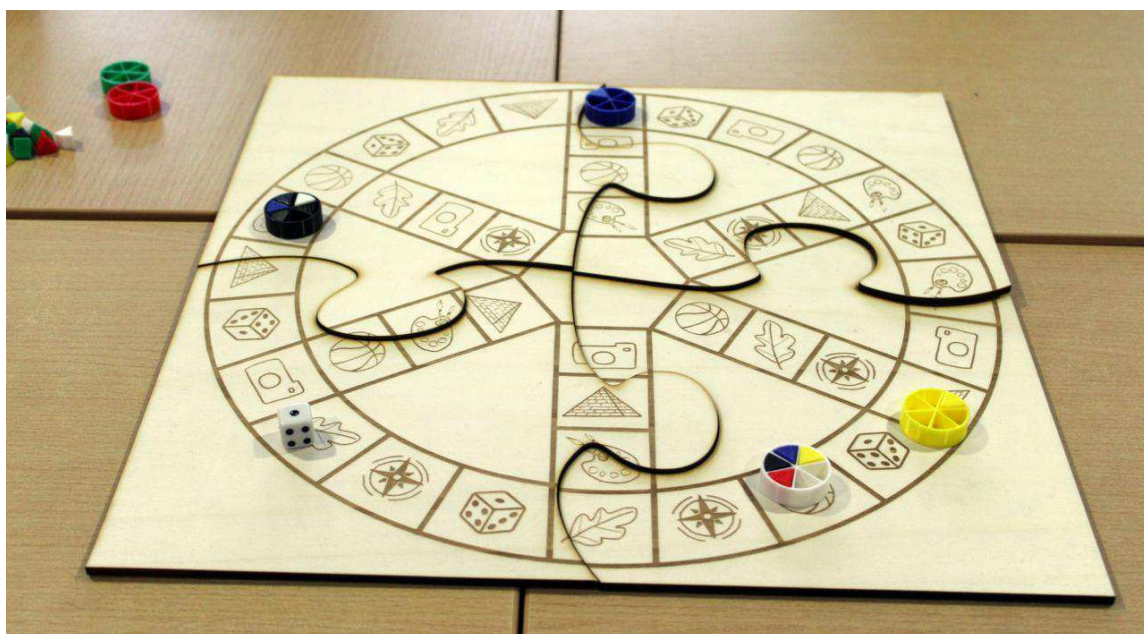
En totalité, 120 femmes ont été mises à l'honneur dans ces deux jeux. Ce projet a par ailleurs permis la réalisation de panneaux d'exposition sur des thèmes liés à la presse, la censure, le droit fondamental, la liberté d'expression, la paix, la protection des enfants, l'égalité hommes-femmes, les discriminations, la protection de la planète, etc, visibles au CDI du collège. Ce projet commun CM2-6^e permet aux élèves de primaire d'aborder le collège sous un angle ludique avant de l'intégrer à la prochaine rentrée.

Emballé par le concept, le principal Emmanuel Lemonnier a suggéré de présenter le jeu de plateau à un éditeur. **"Il faut peut-être le peaufiner un peu mais sincèrement les questions sont pertinentes, l'image du plateau est très belle et ce serait un moyen ludique de faire découvrir des femmes engagées, parfois restées dans l'ombre"**.

Peut-être un jour, le retrouvera-t-on un jour au pied du sapin !



Collégiens et écoliers ont testé les jeux qu'ils ont créés. FS



Après la création, l'édition ? FS