

<https://www.ouest-france.fr/sciences/normandie-semaine-des-mathematiques-prets-a-res...>

avec l'Académie de Normandie et l'IREM de Caen.

31 min read

Normandie. Semaine des mathématiques. Prêts à résoudre des énigmes ?

Dans le cadre de la 12^e Semaine des mathématiques, du 6 au 15 mars 2023, l'Académie de Normandie et l'IREM de Caen, en partenariat avec Ouest-France, vous proposent de résoudre des énigmes. De petits problèmes de maths, du primaire à la terminale. Les meilleures réponses, envoyées avant 17 h, seront sélectionnées selon trois critères : rapidité de l'envoi de la réponse, pertinence et élégance. Ce lundi 6 mars, nous vous proposons de découvrir l'énigme du jour et celle de la semaine.



En partenariat avec l'Académie de Normandie et l'IREM de Caen, nous vous proposons de résoudre chaque jour des énigmes de mathématiques, jusqu'au mercredi 15 mars 2023. | ACADÉMIE DE NORMANDIE

Chaque jour, du lundi 6 au mercredi 15 mars 2023, les missions départementales de mathématiques de l'Académie de Normandie et de l'IREM (Institut de recherche en enseignement des mathématiques) de Caen, en partenariat avec Ouest-France, proposent de réfléchir à des énigmes de mathématiques, dans le cadre de la 12^e édition de la Semaine des mathématiques.

Élèves, collégiens, lycéens, parents, grands-parents, familles, ami(e)s... à vous de jouer !

Énigme n° 1 : les cartes postales

- Lors d'un voyage autour du monde avec ses parents, Lola a envoyé 50 cartes postales en cinq mois, de juin à octobre. Chaque mois, elle a envoyé une carte de plus que le mois précédent.

- Combien Lola a-t-elle expédié de cartes postales pendant le mois d'octobre ?

Vous trouverez la réponse de cette énigme mardi 7 mars 2023, sur ce même site internet, à partir de 9 h, [ou en cliquant ici](#).

Énigme de la semaine

- Parmi tous les entiers naturels n non-nuls, quels sont ceux dont $n^4 + 4$ sont des nombres premiers ?

Vous trouverez la réponse de cette énigme mercredi 15 mars 2023, sur ce même site internet, [ou en cliquant ici](#), à partir de ce même mercredi 15 mars.

Qui peut participer ?

Tous les élèves, du primaire à la terminale, ainsi que leurs parents, leur famille, leurs ami(e)s...

Objectifs ?

Faire réfléchir de manière ludique toute personne, qui le souhaite, sur un problème de mathématiques. Il n'est pas nécessaire d'avoir de grandes connaissances, ni d'être expert. Il faut juste avoir le désir de chercher et de trouver.

Chaque printemps, « **cette semaine s'attache à sensibiliser le grand public à l'aspect culturel des mathématiques en montrant le rôle essentiel qu'elles jouent dans l'histoire de l'humanité, notamment du point de vue de la compréhension scientifique du monde** », indique l'Académie de Normandie. Cette semaine entend ainsi « **valoriser les nombreuses actions mises en œuvre tout au long de l'année en faveur du rayonnement des mathématiques** ».

Pour cette 12^e édition, le thème « Mathématiques à la carte » a été retenu. L'occasion d'explorer des notions d'arithmétique, de géométrie dans le plan ou de l'espace, mais aussi d'analyser les liens entre les mathématiques et les voyages (cartes postales), les jeux (de cartes), la géographie (cartes, plans et planisphères)...

Comment participer ?

Les meilleures réponses envoyées chaque jour avant 17 h (grâce à un formulaire disponible sur le site internet de l'Académie de Normandie) seront sélectionnées selon trois critères : rapidité de l'envoi de la réponse, pertinence, élégance de la réponse. Les noms des personnes qui enverront les trois meilleures réponses seront affichés [sur le site de l'académie](#).

Attention, aucun lot n'est à gagner ! Vous participez pour le plaisir du jeu !

Vous pourrez également consulter les autres énigmes (et leurs solutions) de la Semaine des mathématiques 2023 ainsi que celles des années 2019, 2020, 2021, 2022 et les noms des heureux sélectionnés, [en cliquant ici](#).

N'hésitez pas à partager vos impressions sur les réseaux sociaux en utilisant les hashtags [#SemaineDesMaths](#) et [#SDM2023](#).

Generated with Reader Mode