

Au collège de La Mine, les élèves apprennent les maths grâce au jeu vidéo

Une douzaine d'élèves des classes de 5e, 4e et 3e du collège de la Mine au Molay-Littry ont recréé le collège à l'identique, à la façon d'un jeu vidéo : Minecraft.

Depuis le mois d'octobre, une heure par semaine, les élèves fabriquent un jeu vidéo, sur Testcraft, qui reconstitue le collège, avec ses salles de classe ou de permanence, le préau, l'administration, mais aussi, les abords de l'établissement avec le bus, les arbres, le gymnase, etc.

Selon, la manière du jeu vidéo Minecraft, tout se fait par des petits blocs qu'ils assemblent virtuellement. Un travail de patience. Testcraft n'est pas seulement un jeu puisque les collégiens doivent travailler à l'échelle d'après un plan qui leur a été fourni par les encadrants. " **C'est une manière ludique d'appréhender les mathématiques** ", confie Alexis, surveillant. Il ajoute : " **Leur travail est bluffant !** "

Prochaine étape

Dès que la self et les salles de sciences seront terminées, l'objectif est de créer un personnage pour le promener dans les couloirs, les classes, la cour. Il permettra une visite virtuelle complète du collège, avec une voix off. " **Nous envisageons de le raccrocher au site Web du collège** ", assurent les encadrants.

Les collégiens aiment cet atelier. " **C'est génial, mais le plus difficile est de calculer les dimensions à l'échelle proposée pour que tout soit concordant**", confient-ils.



Nicolas Malo, professeur documentaliste, Alexis Berthelot, surveillant, accompagnent les élèves dans le projet de reproduction du collège en jeu vidéo.