

Eure. Des collégiens ont créé un Monopoly version Pont-Audemer

Par Aurore COUÉ

4-5 minutes

Mis en ligne le 17/06/2021 à 18:59

Huit élèves de la classe relais du collège Pierre-et-Marie-Curie, à Pont-Audemer, ont réalisé leur version du célèbre jeu de plateau. Le coordinateur va même tenter de l'éditer, en accord avec la municipalité.



Les élèves de la classe relais ont mis sur pied une version inédite du célèbre jeu de société !

Les élèves de la classe relais ont mis sur pied une version

inédite du célèbre jeu de société !

Devenir le plus riche propriétaire [de Pont-Audemer](#) sera peut-être bientôt possible ! Huit élèves d'une classe relais du collège Pierre-et-Marie-Curie ont créé un jeu de type Monopoly avec les rues et les équipements de la ville. Les traditionnelles rue de la Paix et l'avenue des Champs-Élysées sont devenues la rue de la République et la place Victor-Hugo.

La prison, elle, a disparu pour devenir un tourbillon tandis que les gares ont été remplacées par des établissements scolaires. *« Nous avons exploré les contes, les légendes et l'histoire de Pont-Audemer, explique Jean-Philippe Demare, le coordinateur de la classe, qui est accompagné de Mélanie Mrozinski, l'assistante d'éducation. Nous voulions que les élèves apprennent à bien connaître leur environnement pour mieux aborder les territoires dans un travail pluridisciplinaire. »*

Des pions avec l'imprimante 3D

Pendant treize semaines, ces jeunes de 4e et 3e en voie de déscolarisation et de désocialisation ont travaillé en lien avec les professeurs de lettres, d'Histoire et de géographie, mais également de technologie pour imprimer les pions en 3D. *« Ils se sont bien débrouillés car ils ont fait la maquette et le dessin complet »*, explique Laurent Mendes, professeur de technologie. *« C'était le plus difficile à faire car tout était au millimètre près »*, explique Lionel Momba, 15 ans, un collégien de Brionne. Les pions classiques du Monopoly ont été remplacés par un kayak, une planche ou encore un bateau, en référence à la Risle.

Un dispositif créé en 1995

« *C'est une véritable découverte pour ces jeunes car pour la plupart, ils ne sont pas de Pont-Audemer* », souligne le coordinateur.

Beuzeville, Bourg-Achard, Brionne... Les élèves pouvant venir de 13 collèges différents sont choisis sur dossier pour participer à cette classe relais, l'une des trois dans le département avec Évreux et Val-de-Reuil. Créé en 1995, ce dispositif permet d'aider des collégiens en difficulté scolaire. C'est le cas de Kenzo Lerumeur, 14 ans, de Beuzeville. « *Ils nous aident à avancer et à progresser. Avant, je n'aimais pas trop l'école mais j'ai obtenu ma place dans un CAP cuisine l'année prochaine !* »

Vers une édition du jeu ?

Ce projet ludique et concret est donc une véritable fierté pour eux, et l'accomplissement pourrait même aller encore plus loin. Le coordinateur, grand passionné de jeux de société, a contacté la société qui édite le Monopoly afin de connaître les modalités pour fabriquer le jeu en version Pont-Audemer. « *Il faut 1 000 pièces à 20 € pour le lancer. La mairie nous a demandé de lancer un devis.* »

Un projet soutenu par Christian Vosnier, adjoint au maire en charge de la Vie de la cité et de la Politique de la ville. « *Ça serait dommage que ce travail reste passager. Il y a une possibilité de donner vie à ce projet sur du long terme pour que ces élèves laissent une trace.* » La boîte est créée. Il ne manque plus que la notice pour que le Monopoly de Pont-Audemer soit au complet.



UNE CARTE CADEAU
OBUT[®]
D'UNE VALEUR DE 100€

Abo #Intégral7J
29.90€/mois
pendant 1 an
puis 42.90€ par mois



avec **NORMANDIE**

ÉLECTIONS
RÉGIONALES
& DÉPARTEMENTALES **2021**
20-27 JUN

TOUTE L'ACTUALITÉ

avec **NORMANDIE**