

# Collège du Campigny. Tous ensemble pour réinventer la vie à l'école

Le créathon organisé au collège du Campigny de [Blangy-sur-Bresle](#) a réuni élèves, parents, enseignants et encadrants sur le thème de la réussite et de la motivation des élèves.

Mardi 21 janvier dans l'après-midi le collège du Campigny de [Blangy-sur-Bresle](#) a organisé son tout premier créathon en partenariat avec l'Atelier Canopé de Mont-Saint-Aignan. Il s'agit d'une séance de travail coopératif où élèves, parents, enseignants et encadrants de l'établissement réfléchissent à améliorer la réussite et la motivation des élèves.

Le créathon se déroule en deux étapes. La première, de 15h30 à 18 h, est dédiée à des activités courtes et variées. Les participants sont divisés en six groupes, de neuf personnes chacun. Chaque groupe est mixte. Il comporte quatre élèves, de la 6<sup>e</sup> à la 3<sup>e</sup>, mais aussi des parents, des enseignants, des encadrants de l'établissement, le tout encadré par un animateur agréé par Canopé. « **Le fait de travailler en petit groupe sur des mini-projets facilite l'échange d'idées et la connaissance entre nous** », témoigne une professeure de lettres.

## « Une prise en compte de l'intérêt des enfants »

C'est précisément l'objectif. Ces activités sont conçues pour permettre la réflexion collective. « **Cela crée une dynamique et donne envie aux gens de s'investir, c'est très motivant** », appuie Sébastien Hofman, directeur de l'Atelier Canopé de Mont-Saint-Aignan, animateur de l'événement.

Autour de la table, le tutoiement est de rigueur, ce qui ne manque pas d'en désarçonner certains : « **Le fait de se tutoyer, de s'appeler par nos prénoms, ça fait bizarre au début** », reconnaît Manon, élève de 4<sup>e</sup>. « **Mais ça sort de l'ordinaire, c'est mieux pour qu'on puisse exprimer nos idées.** » Une professeure de lettres confirme : « **Le tutoiement permet de casser les codes, ça favorise la discussion, les échanges.** »

Chaque participant est volontaire

L'ensemble des activités est rythmé par un chronomètre. Il indique en permanence l'écoulement du temps sur un grand écran. « **L'idée du chronomètre, c'est de mettre**

