

Argentan

EN IMAGES. Trois trucs de profs pour connecter élèves et savoirs

panorapresse

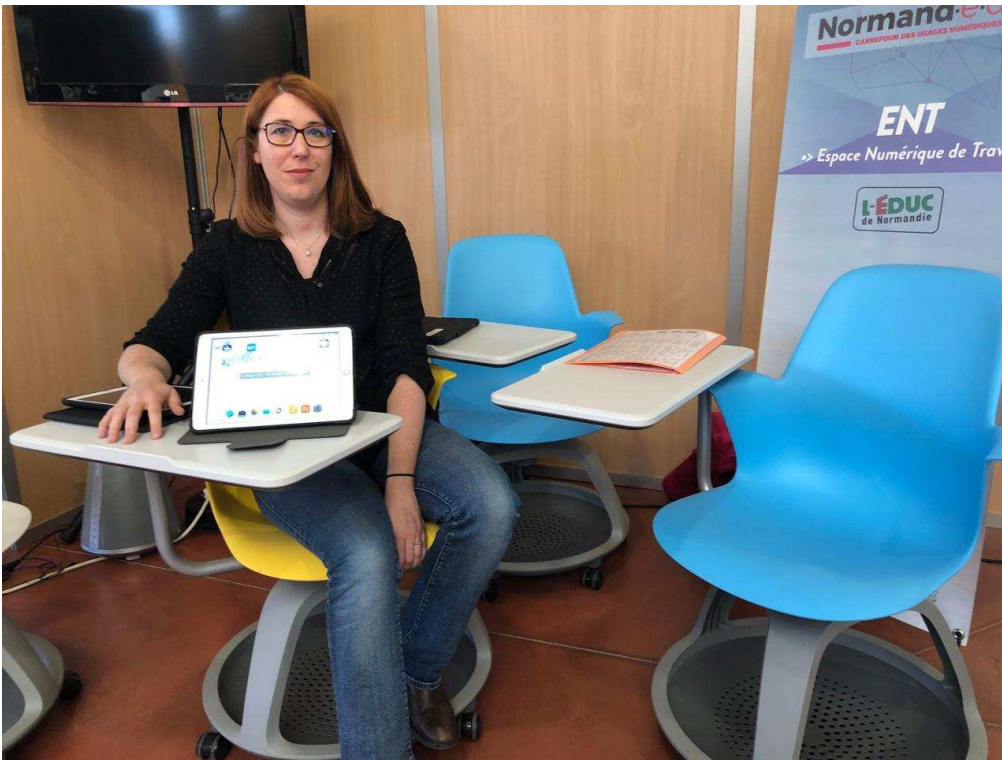


Les nouvelles technologies ouvrent un nouveau terrain de jeu devant les professeurs ornais... et leurs élèves. - Crédit: Ouest-France

Pour la première fois dans l'Orne, un salon Normand-e-day a accueilli des enseignants ornais des premier et second degrés, à Argentan, ce mercredi 15 mai. Au programme, la découverte d'outils numériques surprenants...

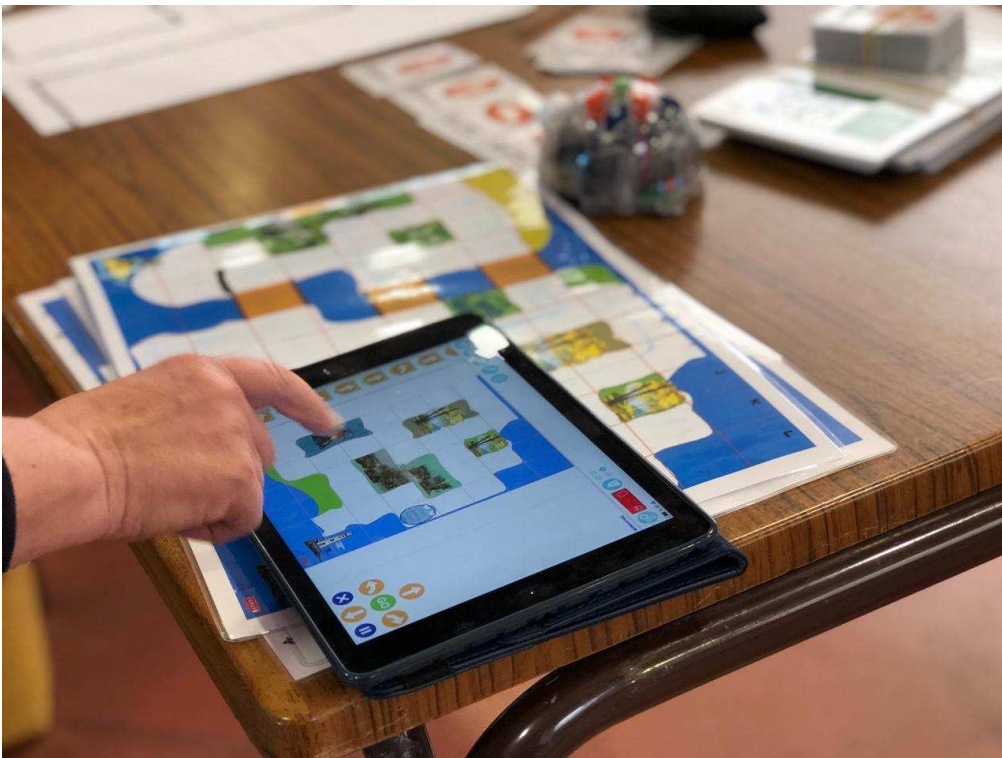
1 Faire parler les personnages historiques

Confortablement installée dans un fauteuil à roulettes doté d'une tablette ergonomique, Aline Boucher, professeure d'histoire au collège Molière de L'Aigle, n'a pas son pareil [pour promouvoir le « collège lab » dont son établissement est équipé depuis janvier](#) : « Il s'agit d'un espace entièrement modulable, meublé de ces chaises mais aussi de poufs, de tablettes, d'ordinateurs, d'un écran géant et d'un écran tactile où les collégiens travaillent dans la position qui leur convient le mieux, sur les outils qu'ils choisissent... » La jeune femme prévient : « Cela implique un changement de posture du professeur : il devient davantage un accompagnateur qui aide l'élève à construire lui-même ses connaissances. »



Aline Boucher, professeure d'histoire au collège Molière de L'Aigle, a présenté le mobilier qui équipe le tout nouveau « collège lab » de son établissement. - Crédit: Ouest-France

Une évolution qu'elle était toute disposée à défendre sur le salon Normand-e-day, organisé à Argentan, ce mercredi 15 mai, par la direction des services départementaux de l'Éducation Nationale (DSDEN) et le réseau de ressources pédagogiques Canopé : « **En histoire, par exemple, on peut se servir d'applications grâce auxquelles les enfants font parler des personnages historiques qui racontent alors leur vie, ils construisent des cartes mentales... Surtout, ils ont le droit à l'erreur : avec le numérique, on peut remanier, revenir en arrière.** »



Dans l'Orne, 34 établissements publics du premier degré vont pouvoir bénéficier de l'opération nationale École numérique innovante ruralité : des équipements numériques seront ainsi financés. - Crédit: Ouest-France

2 Proposer un direct sur la vie du lycée

Patrick Dahl, professeur d'enseignement professionnel au lycée Maréchal-Leclerc d'Alençon, a débarqué au Normand-e-day avec sa mallette et quatre lycéens portant casques et micro. « **Nous animons un direct, toute l'après-midi, qui sera diffusé**

sur Internet et dans le hall du champ de foire, décrit l'enseignant. **C'est une illustration de ce qui se fait au lycée depuis un an, via notre web radio. »**



Ces élèves du lycée Maréchal-Leclerc d'Alençon ont assuré la diffusion d'une émission radio en direct, lors de ce Normand-e-day ornais. - Crédit: Ouest-France

Concrètement, une classe de terminale s'emploie à diffuser tout au long de l'année des programmes sur la vie du lycée. Jérémie, passé de la technique à l'animation en quelques mois, témoigne volontiers : « **Ça m'a permis de vaincre ma timidité, d'être plus à l'aise à l'oral...** » Pas mal, quand un « grand oral » se profile pour le bac... « **Les équipements en web radios et webs télés connaissent un développement important dans notre département depuis quelques mois** », se félicite Léopold Monceaux, directeur du réseau Canopé, dans l'Orne.



Web radio et web télé sont les équipements dont le développement est le plus significatif, depuis quelques mois, dans le département. - Crédit: Ouest-France

3 Encourager les rêves d'évasion

Les escape games font leur entrée dans les écoles : les collégiens de l'établissement François-Truffaut d'Argentan en ont fait l'expérience au Normand-e-day.



Yannick Ruban

@RubanYannick

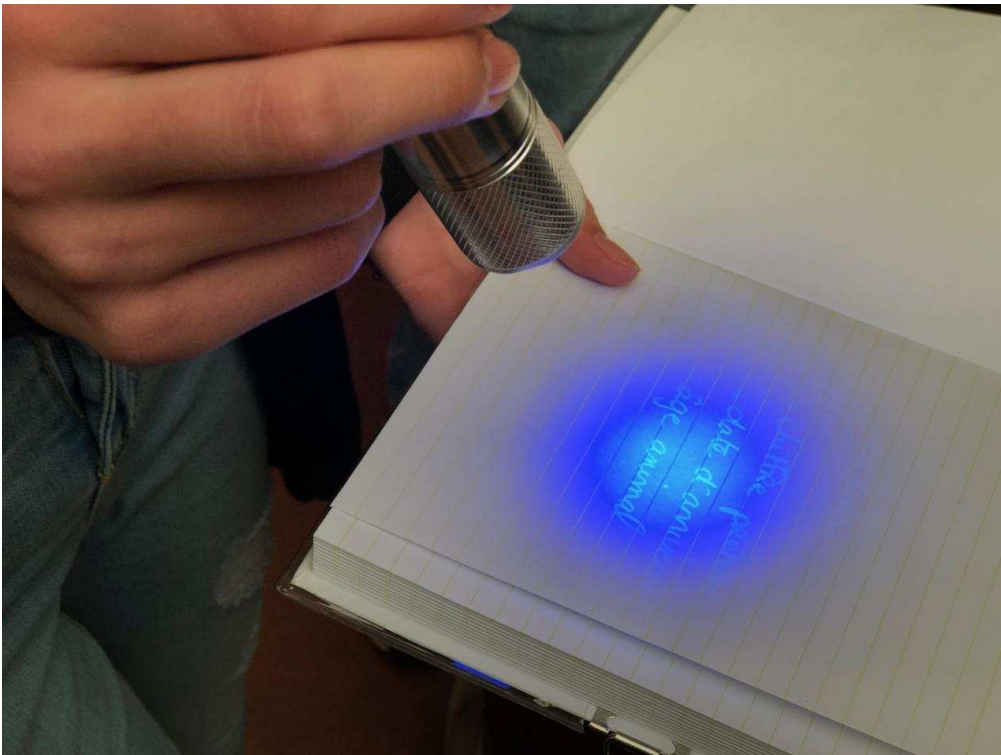
Normand-e-day / Orne - Les élèves découvrent les robots

#matatalab et #sphero . @acCaen @dsden61

10 14:45 - 15 mai 2019

[Voir les autres Tweets de Yannick Ruban](#)

Le réseau Canopé leur a concocté une animation sur-mesure : pour s'échapper de la pièce où ils se trouvaient, les adolescents ont dû récupérer les données personnelles d'une jeune fille fictive. Et ont « craqué » ses différents comptes sur des réseaux sociaux, sans difficulté.



Parmi les outils numériques présentés aux enseignants et à des collégiens, l'escape game. Mis au service de la prévention ou d'apprentissages. - Crédit: Ouest-France

Le message est passé : « **Attention à ne pas publier tout et n'importe quoi...** » « **Les enseignants peuvent créer leurs propres escape game pédagogiques en y intégrant des notions,** développe Yannick Ruban, adjoint auprès de la DSDEN. **De même, l'usage de robots, de tablettes ou de tableaux numériques en classe sont avant tout des outils au service des priorités de l'école : le langage oral, les mathématiques, le respect d'autrui. »**



Les enseignants et conseillers pédagogiques ornais se sont penchés sur les outils du numérique, ce mercredi 15 mai, à Argentan. - Crédit: Ouest-France

Marie LENGLET.