

Mondeville

Collégiens et écoliers pros de la robotique

QUOTIDIEN OUEST-FRANCE | lundi 11 juin 2018

258 mots



Chrivina, Marius, Kyllian et Erwan programment un jeu sur tablette. - Crédit Ouest-France

Depuis quelques mois, les élèves des trois classes de 6^e du collège Guy-Liard travaillent régulièrement avec des élèves de l'école des Tilleuls et de l'école Paul-Langevin. Vendredi, ils ont été environ 170 à se retrouver au collège pour une journée de restitution des travaux exécutés pendant les semaines précédentes.

Se préparer au collège

« Ces six classes ont travaillé sur un projet commun qui consiste à programmer des robots. Ce sont les élèves de 6^e qui ont expliqué à ceux des classes de CM2 comment ça fonctionne », explique Denis Perrier, le principal. Un dispositif mis en place pour la deuxième fois. « Ce travail entre élèves de différents degrés est intéressant et permet aux CM2 de faire connaissance avec le collège », apprécie David Lehericey, directeur de l'école Langevin.

Programmation de robot sur ordinateur, de jeux sur tablettes, résolution d'énigmes mathématiques, projection d'une vidéo réalisée lors des ateliers précédents... Quatre ateliers ont ponctué la journée. Erwan et Killian, Marius et Chrivina ont participé à tous. Devant leur tablette, ils s'attellent à l'animation de petits personnages. « Il y a un bébé, un chien, un plongeur, un chat, qui ont été insérés dans un décor que nous avons choisi. Il faut que nous les fassions vivre », expliquent les quatre jeunes programmeurs. Et ils y parviennent, même si le plongeur a tendance à faire de très courts allers-retours trop rapides. Une petite rectification et le dysfonctionnement disparaît. Le singe saute tout comme le chat.