

[VIDEO] Les enfants de Saint-Hilaire-sur-erre à l'école des robots

Hugo Deshors

Publié le 4 Avr 18 à 17:52



Le but pour l'élève ? Faire déplacer le robot sur un tapis de jeu à un endroit bien défini.

Ils s'appellent Thymio, Blue Bot, Ozobot, Scratch Junior... Ce sont des robots programmables. Des robots qui se sont déplacés dans la commune du Perche de Saint-Hilaire-sur-erre, pour les enfants de l'école primaire.

« Toute sa place dans les mathématiques »

En lien avec la semaine des mathématiques, cinquante-deux enfants de l'établissement ont pu s'adonner à la programmation et au code. « Nous pensons que la robotique a toute sa place dans les mathématiques, explique la directrice de l'école, Céline Lambert. Nous sommes donc ravis de pouvoir accueillir cette initiative ici ».

D'autant plus que peu d'établissement ont pu en bénéficier. Ici, bien évidemment, on parle de robotique à titre pédagogique par le biais d'algorithmes de déplacement.

[VIDEO : Reportage à l'école des robots]

Le but pour l'élève ? Faire déplacer le robot sur un tapis de jeu à un endroit bien défini. « Cela fait travailler, pour l'enfant, le repérage sur le quadrillage », poursuit la directrice qui veillait à ce que les consignes soient appliquées.

D'autres devaient se perfectionner dans le langage de programmation pour les drones et les sphéros, boules robotiques.



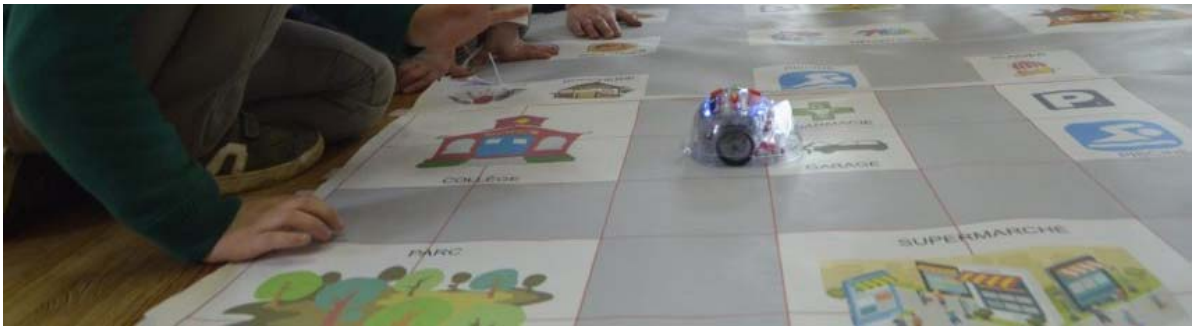
Cette action s'inscrit dans le festival Robotik'Orne.

De futurs programmeurs ?

Cette action à destination des écoliers de Saint-Hilaire-sur-erre s'inscrit dans le festival Robotik'Orne qui a eu lieu à Alençon, le mardi 13 mars dernier. « Nous déclinons l'opération dans tout le département de l'Orne », expliquent les responsables.

De nombreuses actions éducatives sont menées tout au long de l'année par les enseignants avec leurs élèves, sur le thème des mathématiques. Cette semaine permet de valoriser cette discipline de manière concrète, dynamique et ludique et pourquoi pas, susciter des vocations.





Une vraie concentration chez les enfants.

L'avenir nous dira si cette activité a révélé des futurs programmeurs ou codeurs informatiques. Il n'en reste pas moins qu'on peut apprendre en s'amusant.