

Sainte-Marie-du-Mont

## Les écoliers créent des jeux autour des mots

QUOTIDIEN OUEST-FRANCE | jeudi 29 mars 2018

207 mots



*Les élèves de cycle 2 de l'école montoise ont découvert, mardi, les jeux élaborés par les élèves des autres écoles dans le cadre de l'action « un mot par jour ». - Crédit*

Gros plan sur le vocabulaire auprès des élèves de cycle 2 dans les écoles du réseau d'éducation prioritaire : Picauville, Sainte-Mère-Église, Chef-du-Pont et Sainte-Marie-du-Mont.

Imaginée par le conseil de ce réseau, l'action « Un mot par jour » propose sous la forme de jeux élaborés par les élèves eux-mêmes (mots fléchés, devinettes, etc.) d'enrichir leur vocabulaire.

« **Chaque école a travaillé sur un thème précis** », explique Muriel Poupinet, coordinatrice du réseau. Picauville a choisi les métiers ; Sainte-Mère-Église, le cirque ; Chef-du-Pont, la piscine ; Sainte-Marie-du-Mont, les voyages.

« **Chaque classe a créé son jeu, il y a ainsi une banque de jeux à partager entre les écoles.** »

Mardi, c'était le moment du partage. Muriel Poupinet accompagnée de l'inspectrice académique, Pascale Safar, a présenté aux élèves de Sainte-Marie-du-Mont, les jeux concoctés par les élèves des autres écoles.

Les petits Montois ont été ravis de découvrir les jeux des autres enfants. « **Ils sont très motivés. Ils sont demandeurs de vocabulaire** », souligne la directrice, Séverine Launey.