

Courtomer

Robotik'Orne. Journée numérique à l'école

LE RÉVEIL NORMAND | mercredi 28 mars 2018

329 mots



Mission pour élèves doués

Vendredi 23 mars, dans le cadre de la semaine nationale des mathématiques, était organisée une journée Robotik'Orne. Répartis en divers ateliers, les élèves se sont consacrés, pour certains à la programmation de drones, dans des groupes de quelques enfants, en rotation toutes les 30 minutes. Le but recherché était de leur permettre de réfléchir ensemble, de se projeter dans le déplacement et de coopérer. Puis de vérifier le résultat de leurs codages, et s'il n'était pas concluant, de reprendre leur réflexion. Le tout dans une ambiance concentrée mais fortement ludique.

« Nous voulons former des citoyens éclairés. Cette opération est le lien avec un plan d'équipement partagé avec la communauté. Le plan intitulé ENIR, économique numérique innovant rurale, de 14 000 €, est pris en charge à demi par la collectivité et à demi par l'éducation nationale, L'école de Courtomer, la seule dans la Cdc de la Vallée de la Haute Sarthe, a été retenue, C'est un plan d'équipement qui se décline en lien avec un projet pédagogique fort. Beaucoup d'apprentissage en commun est possible grâce à cette opération ».

Des ateliers fascinants

Dans l'atelier Sphero, celui qui vise à gérer le déplacement d'un drone, les CM2 en cinq minutes prennent l'outil en main. « Aucune appréhension de l'erreur, ils apprennent en tâtonnant » remarque leur enseignante, Mme Darmont.

Dans l'atelier Blue Bot, où travaillent des cycles 2, grande et moyenne sections les enfants se confrontent à des défis que la réflexion pour faire se déplacer le petit engin avec un système de flèches permettra de surmonter.

Dans l'atelier Ozobot, les jeunes élèves imperturbables colorent des cases pour donner un code couleur au robot. Ils font de la programmation,

Dans l'atelier Scratch-JR, les futurs rois du codage découvrent comment aborder un scripte de codage, Pour eux le numérique c'est normal, ils sont nés avec. Reste alors à comprendre, et en quelques minutes ils gèrent leurs tablettes, et coopèrent.