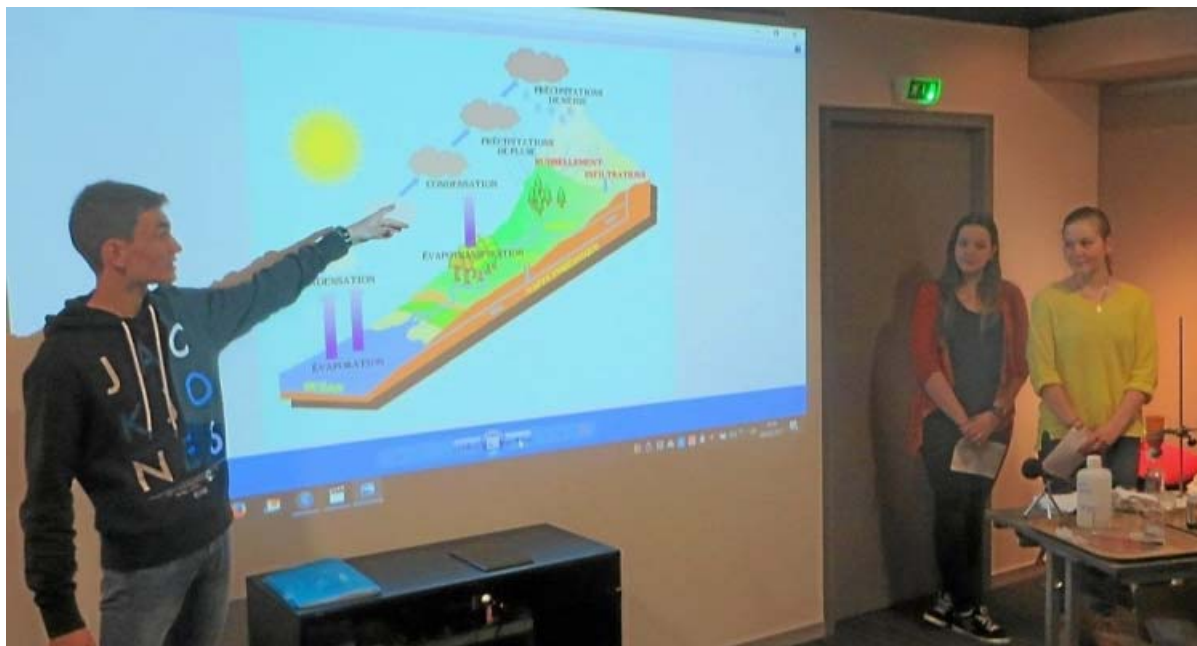


La Ferté-Macé

L'eau virtuelle, on en mange plus qu'on en boit

QUOTIDIEN OUEST-FRANCE | mardi 9 mai 2017

506 mots



Les lycéens ont présenté leur application à la médiathèque.

C'est le titre de l'application que vingt-cinq lycéens des Andaines ont créée. Depuis la rentrée de septembre, ils analysent les besoins en eau pour produire nos aliments.

L'idée

Depuis le début de l'année scolaire, 25 élèves, d'une classe de seconde du lycée des Andaines, se sont engagés dans une démarche sur la connaissance de l'eau virtuelle. Ils sont soutenus par le conseil régional.

Jeudi, ils ont présenté leur étude à la médiathèque afin de faire prendre conscience au public de ce problème au niveau local, mais aussi à l'échelle de la planète, puisque certains de nos aliments sont produits dans des pays manquant d'eau, comme au Brésil.

1 240 l pour produire un plateau-repas

De quoi parle l'étude ? « **Il s'agit de l'eau nécessaire - bien réelle - pour produire les aliments que nous consommons** », explique Anne Cuillandre, professeure de physique chimie. Ainsi, selon les lycéens, « **nous consommons, en moyenne, 3 851 l d'eau au quotidien. Soit 1,5 l pour la boisson, 150 l pour les besoins d'hygiène, comme les douches et autres. Et 3 700 l sont nécessaires pour produire nos aliments.** » Les lycéens ont ainsi démontré qu'un plateau-repas pris dans l'établissement nécessite 1 240 l d'eau virtuelle pour le produire : « **14 l pour l'entrée, 540 l pour le plat principal, 50 l pour le dessert et 50 l pour le pain.** »

Les élèves montrent qu'il faut davantage d'eau pour produire certains aliments : 15 500 l pour un kilo de boeuf, 24 000 l pour un kilo de cacao, 140 l pour un kilo de salade, 2 400 l pour un hamburger, ou encore 50 à 80 l pour une pomme. La fabrication de certaines boissons n'est pas en reste puisque pour produire 1 litre de jus de fruit, il faut 85 l d'eau ; 100 l d'eau pour le lait, 110 l pour le café.

Les élèves ont tourné une vidéo intitulée *L'Ardoise de l'eau*, en français et anglais, qui sera présentée au festival international du film documentaire sur la ruralité, Caméras des champs, qui se tiendra en Meurthe-et-Moselle, du 18 au 21 mai. Le lycée des Andaines fait partie des deux établissements retenus.

Par ailleurs, afin de permettre à chacun de calculer sa consommation en eau virtuelle, les lycéens mettent au point une application qui pourra s'utiliser sur tablette ou smartphone. À partir de sa consommation quotidienne, l'application calculera la consommation d'eau virtuelle. Cette application téléchargeable, nommée L'eau virtuelle, on en mange plus qu'on en boit, sera opérationnelle en juin.

Les lycéens la présenteront à Caen, le 1^{er} juin dans le cadre d'Ecolysciences, et participeront au concours 100 défis pour ma planète.